

Коллекция®

Идей

№ 2 (118)
январь
2010

КОНКУРСЫ
С ПРИЗАМИ
СТР. 11



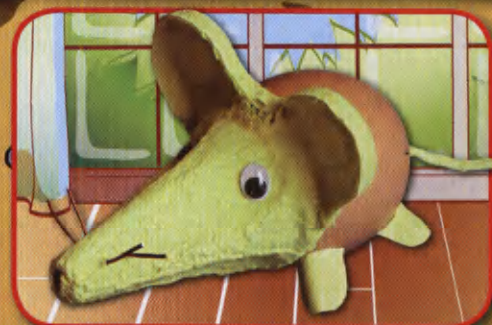
НОВАЯ РУБРИКА!
Сладкая мастика



Природные материалы



Ручная сборка





Привет!
Я Мышонок Тим – твой помощник. Следуй моим советам, и у тебя все получится.

Обрати внимание на уровень сложности выполнения поделки:

😊 – первый уровень (самый легкий)

😊😊 – второй уровень

😊😊😊 – третий уровень

СОДЕРЖАНИЕ



Муниципальное образовательное учреждение
 дополнительного образования для детей
«ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА»
 EDITOR
 KONLIGA

© «Коллекция идей», № 2 (118) 2010 г.
 ЗАО «ЭДИПРЕСС-КОНЛИГА», 2010

Главный редактор

Елена Вячеславовна Цыгаровская

Дизайнер Галия Рахматулина

Над номером работали

А. Брунов, Е. Немешаева, М. Пец, Ю. Соловьев,
 Т. Солоп, И. Степанова, О. Холодных, О. Черемисова

Учредитель ЗАО «ЭДИПРЕСС-КОНЛИГА»

Издатель ЗАО «ЭДИПРЕСС-КОНЛИГА»

Москва, Бакунинская ул., 71

Основатели компании

А. В. Колосов и Р. Я. Неяглова-Колосова

Генеральный директор Максим Зимин

Финансовый директор Наталья Старкова

Издательский директор Галина Арефьева

Директор по распространению Кирилл Егоренко

Директор по связям с общественностью

и информации Изабелла Савичева

Бренд-менеджер Екатерина Кондаурова

Начальник производственного отдела

Татьяна Качурова

Руководитель отдела предпечатной подготовки

Владимир Беляев

Директор по производству и качеству

Алексей Хардилов

Отдел рекламы ИД ЭДИПРЕСС КОНЛИГА

тел. (495) 775-14-35

Коммерческий директор Евгения Сафонова

Координатор отдела рекламы Надежда Якимова

По вопросам распространения тел. 775-14-35

По вопросам подписки тел. 775-14-35

Отдел мелкооптовой продажи

тел. 689-0166, адрес: ул. 1-я Ямская, д. 8

Фирменный киоск

ВВЦ, павильон «Культура» (№ 66)

Адрес редакции: Москва, Бакунинская ул., 71

Тел.: (495) 775-14-35; **E-mail:** ideas@konliga.ru

Сайт в интернете: www.konliga.ru

Для писем: 105082, Москва,

а/я 5, «Коллекция идей»

Отпечатано в ОАО «АСТ – Московский

полиграфический дом».

Москва, шоссе Энтузиастов, 56, стр. 22

тел.: (495) 748-6733. Зак № 14

Тираж 65 000 экз.

Дата выхода в свет 27.01.2010

Дата начала продаж 01.02.2010

Свободная цена

Журнал зарегистрирован Федеральной службой
 по надзору за соблюдением законодательства
 в сфере массовых коммуникаций и охране
 культурного наследия.

Свидетельство о регистрации

№ ПИ ФС77-21219 от 22.06.2005.

Предназначен для детей младшего
 и среднего школьного возраста.

В номере использованы материалы,

предоставленные немецким издательством BPN

Buch-und Presse-Vertrieb GmbH,

Roemerstr. 90, D-79618 Rheinfelden.

Все права на распространение журнала

на русском языке в России,

странах СНГ и Балтии принадлежат

ЗАО «ЭДИПРЕСС-КОНЛИГА».

Редакция не несет ответственности
 за содержание рекламных объявлений.

Перепечатка материалов только
 с письменного разрешения редакции.

FIPP

Гип

ПИНГВИН на катке

АППЛИКАЦИЯ



МАТЕРИАЛЫ

- ☐ лист картона
- ☐ клей
- ☐ ножницы
- ☐ фломастеры

- 1** Аккуратно вырежи со стр. 36 детали аппликации.
- 2** Наклей детали на картон, тщательно соблюдая последовательность: лед с коньками, штанишки пингвина, курточка, перчатки, голова пингвина и шапочка.





СОРОКОНОЖКА

МАТЕРИАЛЫ

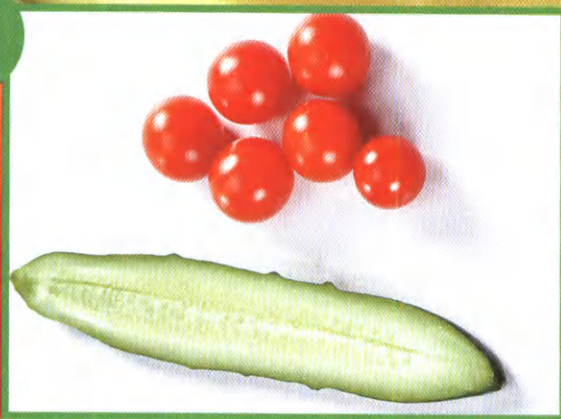
- 6 мелкоплодных помидорчиков
- черная маслина без косточки
- зернышко кукурузы
- зеленый горошек
- веточка укропа
- 2 огурца



Мне бы столько лап – одни бегут, другие несут, третьи отбиваются!

1

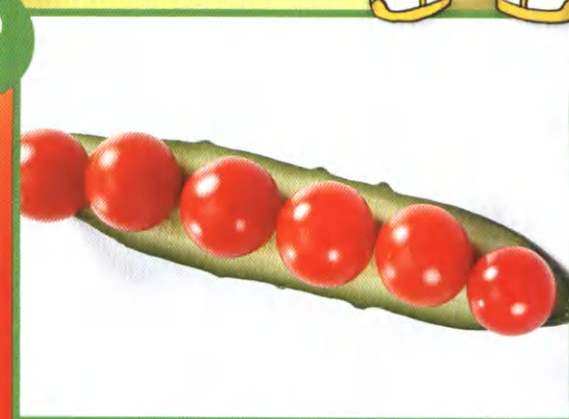
ШАГ



Отрежь длинный продольный кусок огурца.

2

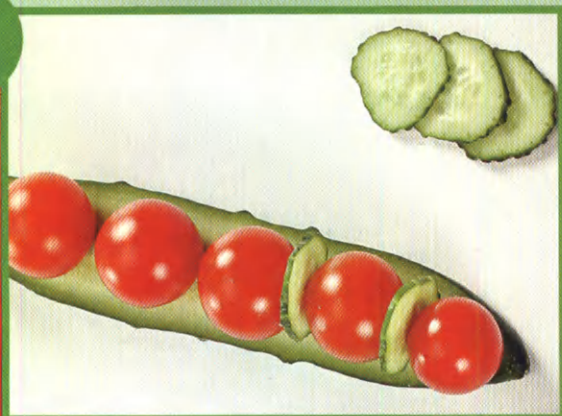
ШАГ



Положи на него мелкоплодные помидорчики.

3

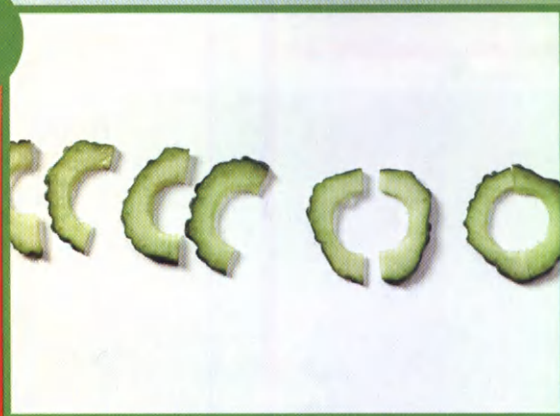
ШАГ



Нарежь огурец кружочками и вставь между помидорчиками.

4

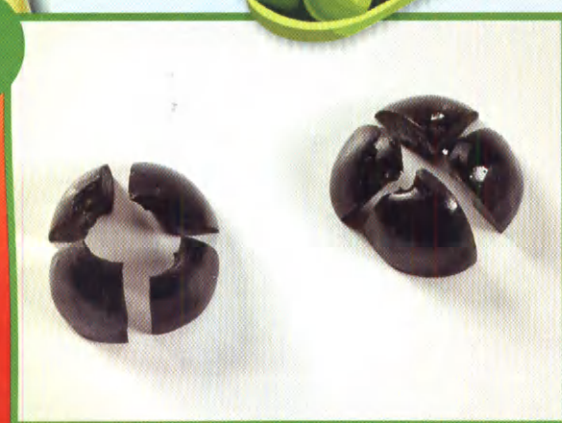
ШАГ



Из остальных кружочков сделай кольца, затем разрежь их на две части. Это ножки.

5

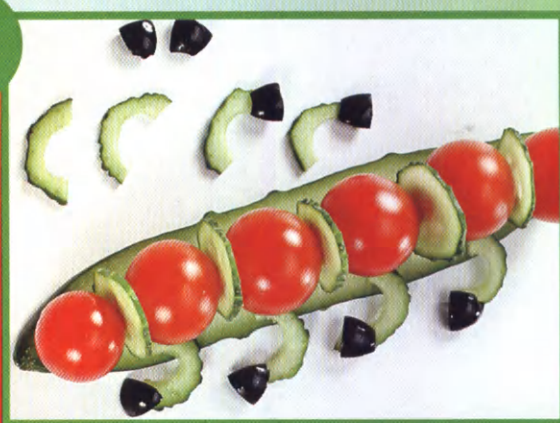
ШАГ



Черную маслину разрежь на две половинки, каждую из которых разрежь на четыре части. Это ботинки.

6

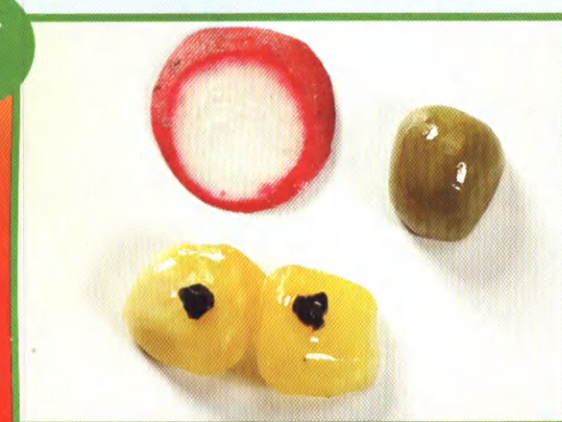
ШАГ



Вставь ножки, надень на них ботинки.

7

ШАГ



Кукурузу разрежь на две половинки. Это глаза. Зрачки сделай из маслины. Нос - половинка горошины, рот - кружочек редиски.

8

ШАГ



Приклей все детали майонезом, укрась веточкой укропа.





К КАКОМУ КРАНУ ЧЕЙ ШЛАНГ ПРИСОЕДИНЕН?





РЕЦЕПТ СОЛЕННОГО ТЕСТА

- 2 стакана муки
- 1 стакан соли
- 3/4 стакана воды

ЗАЯЧЬИ ФАНТАЗИИ

МАТЕРИАЛЫ

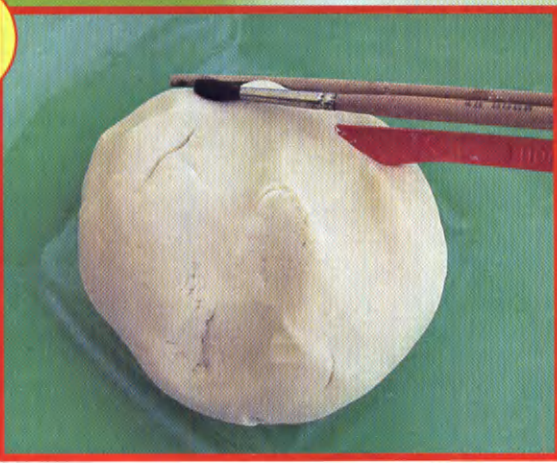
- ☐ пластмассовый
ножик (стека)
- ☐ акварель
или гуашь
- ☐ кисточка
- ☐ зубочистки

Этого зайку
на цветочной поляне
ни одна лисичка
не найдет!



1

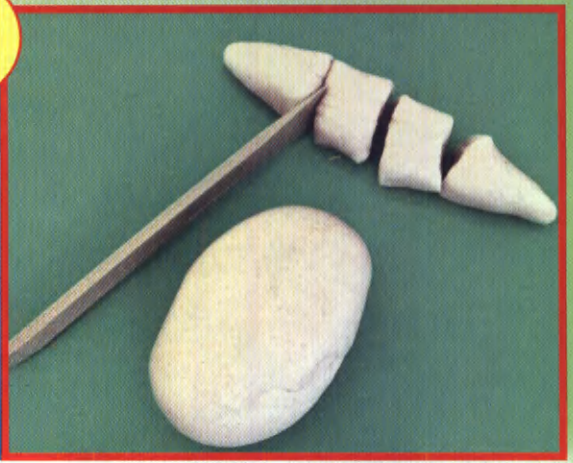
ШАГ



Перемешай муку, соль, добавь воду, пока тесто не станет мягким и эластичным.

2

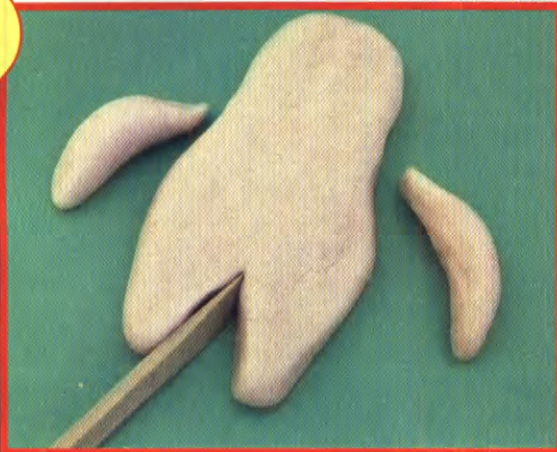
ШАГ



Скатай туловище. Для ушек и ручек скатай колбаску и раздели на 4 части.

3

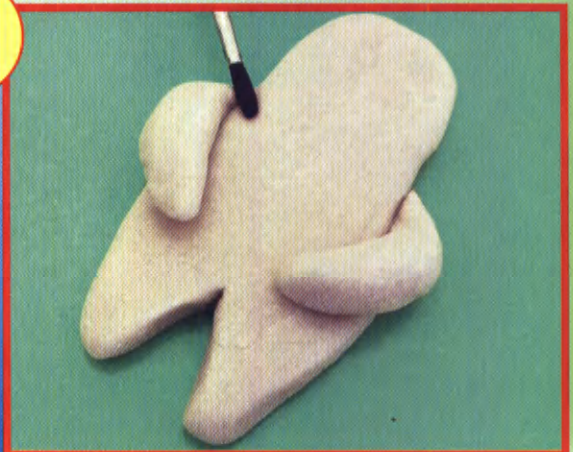
ШАГ



Сформируй голову. Разрежь заготовку снизу, чтобы получились ножки, и разгладь края.

4

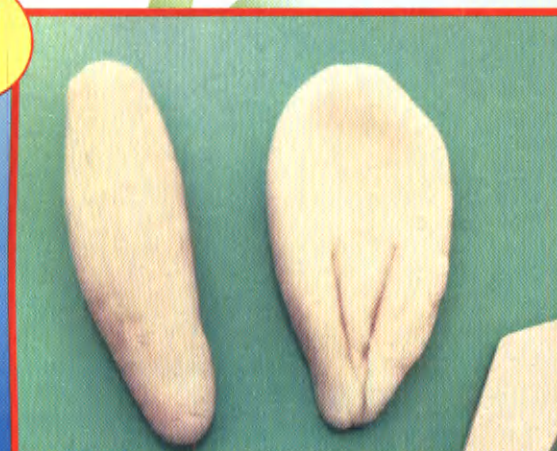
ШАГ



Скатай 2 морковки для рук. Смочи влажной кисточкой ручки и приклей. Сверху разгладь.

5

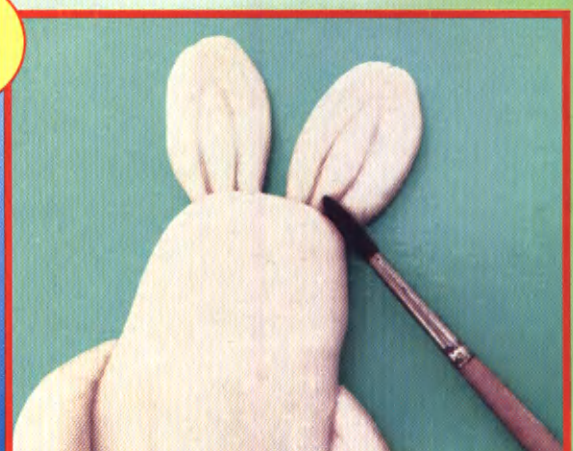
ШАГ



Для ушек скатай 2 морковки. Расплющи верх пальцем. Внизу сделай полоски стекой.

6

ШАГ



Смочи кончики ушек влажной кисточкой и приклей их с обратной стороны головы. Хорошо прижми.

Продолжение на стр. 10

7

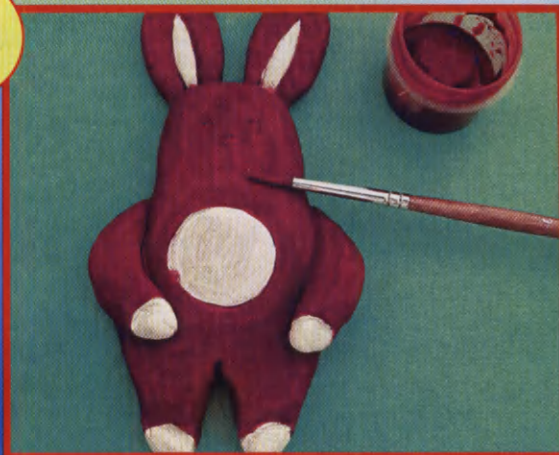
ШАГ



Приготовь колпачок ручки, стержень, чайную ложку. Сделай отметки для щечек, глаз, пузика и лапок. Оставь поделку сохнуть в теплом месте.

8

ШАГ



Покрась всего зайчика сиреневой краской. Дай краске хорошо подсохнуть.

9

ШАГ



Белой краской покрась кончики лапок, ушки, пузико и мордочку. Подсуши.

10

ШАГ



В круге карандашом нарисуй цветок, обведи зеленой краской. Кончиком кисточки обозначь цветочки по всему зайке.

11

ШАГ



Докрась легкими мазками и точками цветочки. Используй белую и желтую краску.

12

ШАГ



Тонкой кисточкой или фломастером нарисуй мордочку и глаза. Раскрашивание немного размягчило игрушку, она быстро подсохнет на воздухе.

**НОВЫЙ
КОНКУРС!**

«ТИМ И ТИГР!»

МЫ РЕШИЛИ ПОДРУЖИТЬ НАШЕГО МЫШОНКА ТИМА
С ТИГРЕНКОМ – СИМВОЛОМ 2010 ГОДА.

Объявляем конкурс на лучший рисунок
или аппликацию про Мышонка Тима и Тигренка:

- Свою работу вложи в письмо и отправь по адресу:
105082, Москва, Главпочтамт, а/я 5, журнал
«Коллекция идей», с пометкой «Тим и Тигр».

Победители получают замечательные призы –

самоклеющиеся рисунки

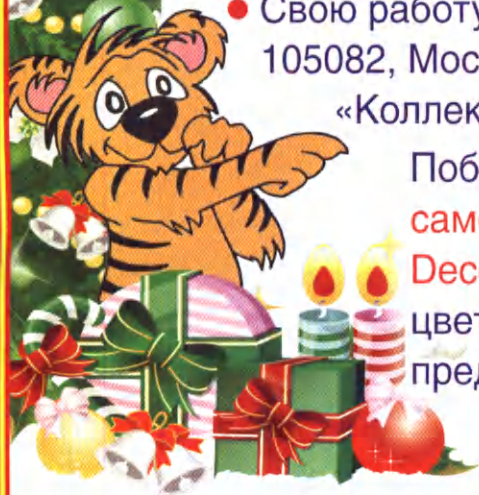
Decoretto с изображением

цветов и животных,

предоставленные компанией

«Аскотт Деко Рус»

www.decoretto.com



6 ТУР

«Самая оригинальная поделка»



- смастери свою поделку
- сфотографируй ее
- пришли фото поделки
в редакцию по адресу:
105082, Москва, а/я 5, конкурс
«Самая оригинальная поделка»



Лучшие работы будут опубликованы в журнале

Победители получают ПРИЗЫ!



ЗОЛОТАЯ РЫБКА



Слушай мои
три желания!



МАТЕРИАЛЫ

- лепестки роз
- толстая книга или пресс для сушки
- соломинка
- ножницы
- упаковочная бумага
- тонкая бумага
- простой карандаш
- клеящий карандаш
- цветной картон

1

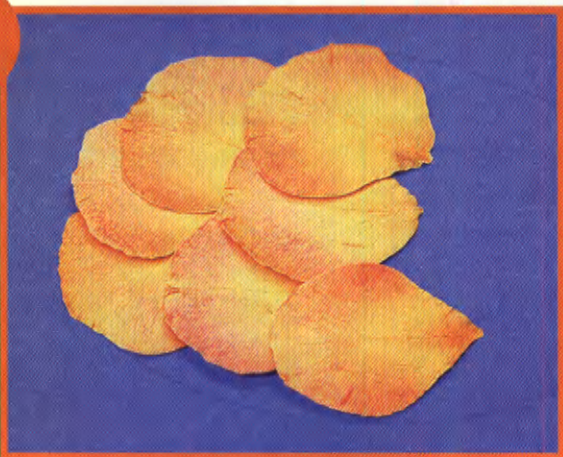
ШАГ



Засуши лепестки роз с помощью специального пресса или в толстой книге

2

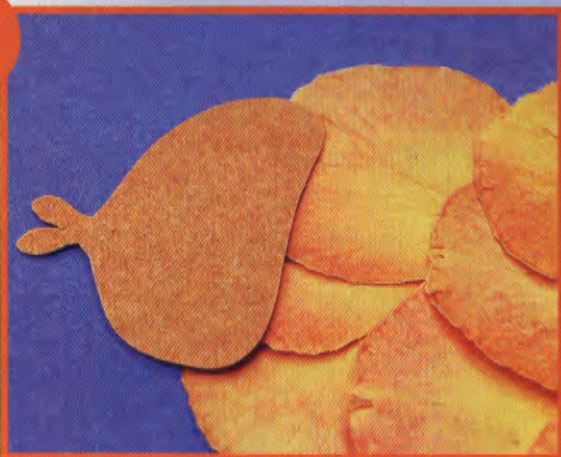
ШАГ



На основе нарисуй овал и в пределах контура наклеи лепестки. Клей наноси только на основание.

3

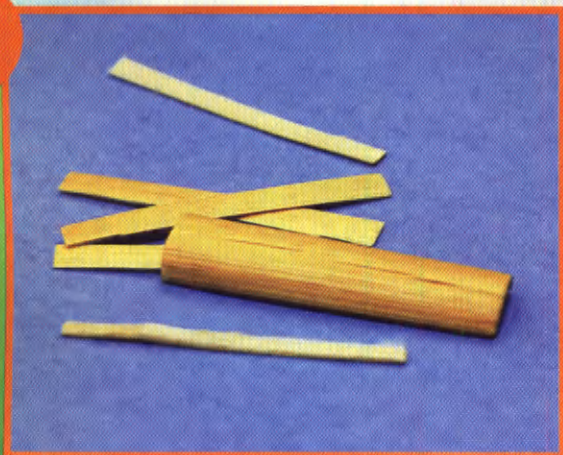
ШАГ



Скопируй со стр. 34 и вырежи шаблон головы, затем приклей поверх чешуи.

4

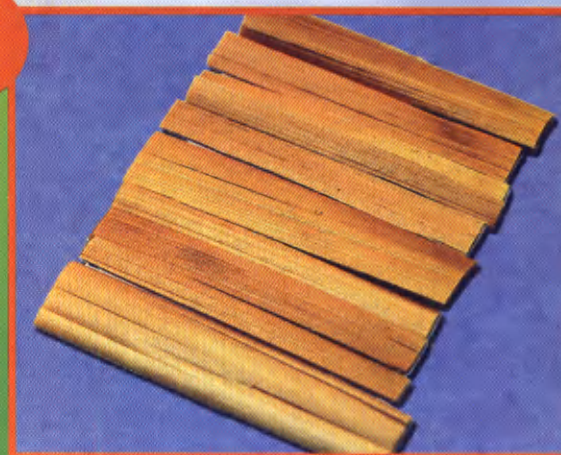
ШАГ



Соломинку разрежь на плоские пластинки.

5

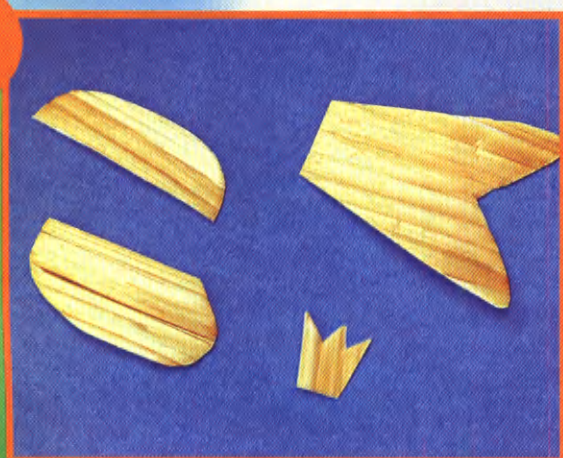
ШАГ



Наклей их на тонкую белую бумагу, чтобы они образовали единое соломенное полотно. Положи под пресс.

6

ШАГ



Скопируй со стр. 34 шаблоны плавников и короны, данные детали вырежи из соломенного полотна.

7

ШАГ



Плавники наклеи под лепестки, чтобы выглядывали из-под чешуи. Корону наклеи на голову.

Тянем-потянем

В этом номере мы познакомим тебя с очень известной игрой, популярной в больших компаниях друзей. На земле проводят длинную черту. Лучше, если соберется побольше ребят – человек 12. Все игроки делятся на две команды.



ПРАВИЛА ИГРЫ

1 Одна команда встает по одну сторону черты, другая напротив, по другую сторону. Расстояние между командами – один шаг.

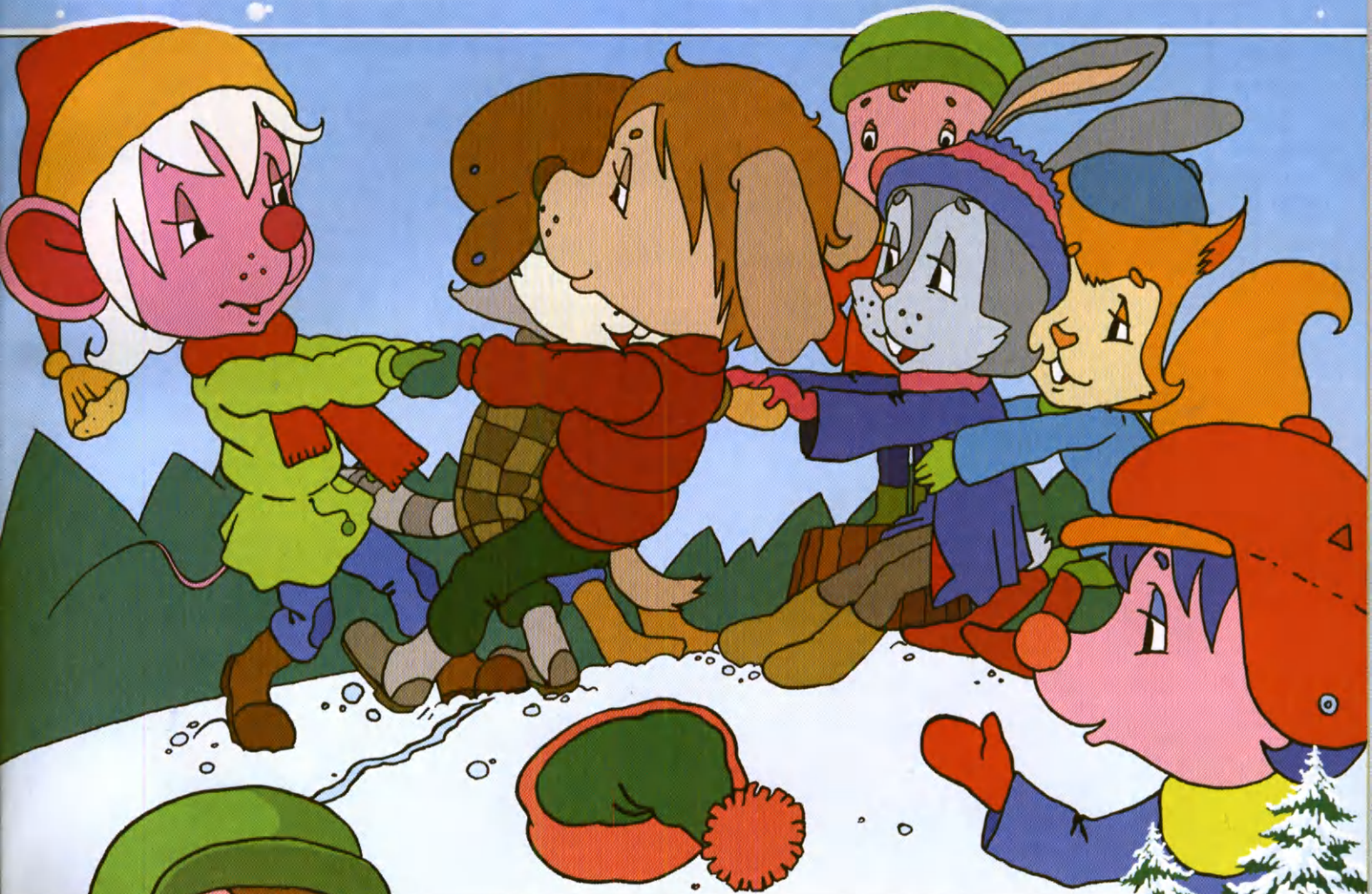
2 По первому сигналу ведущего игроки обеих команд берутся попарно за руки.

3 По второму сигналу каждый игрок старается перетянуть своего соседа за черту.

4 Игрок, переступивший за черту обеими ногами, считается пленником и выбывает из игры.

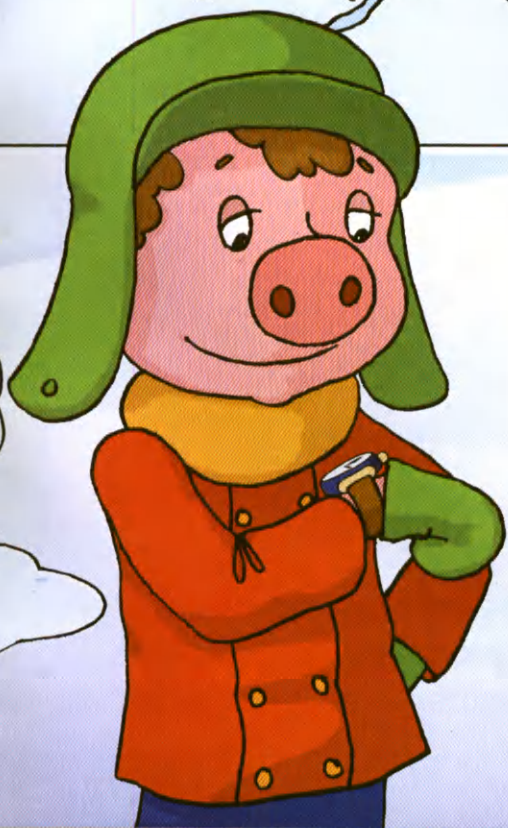
5 Освободившийся (перетянувший) игрок может теперь помочь одному из членов своей команды.

6 Он обхватывает сзади игрока руками и вместе с ним пытается перетянуть члена другой команды.



Игра может идти на время или до последнего игрока одной из команд.

В первом случае команда, взявшая большее число пленных, считается победительницей.





МАТЕРИАЛЫ

- ножницы
- тонкая прочная бумага
- фломастеры

КОРАБЛИК

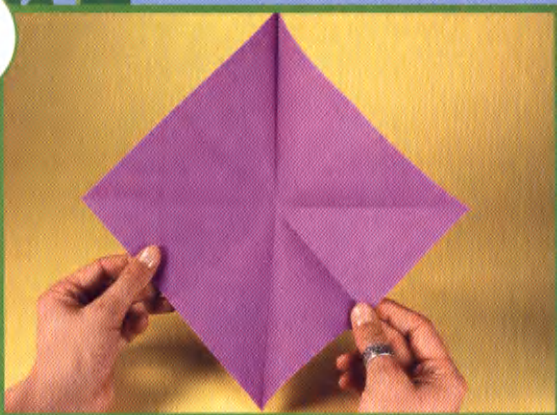


Смелее, нашему
кораблю бури
не страшны!



1

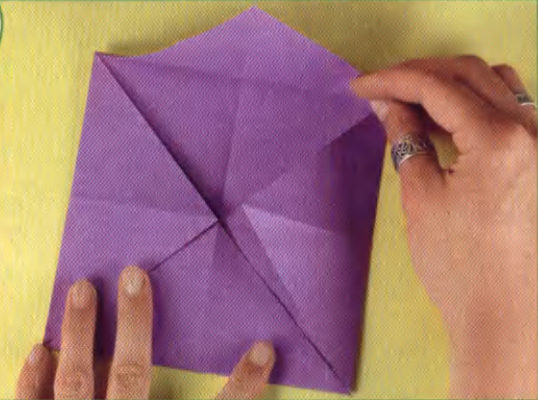
ШАГ



Вырежи из бумаги квадрат. Обозначь линии сгиба. Для этого сложи его два раза пополам и два раза по диагонали. Разверни.

2

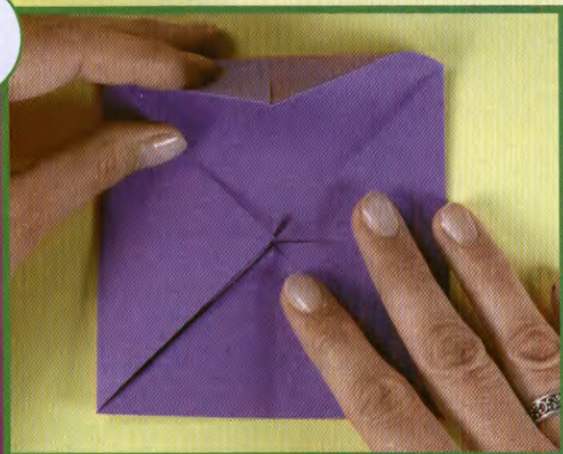
ШАГ



Каждый угол квадрата поочередно согни, соединив все углы в центре.

3

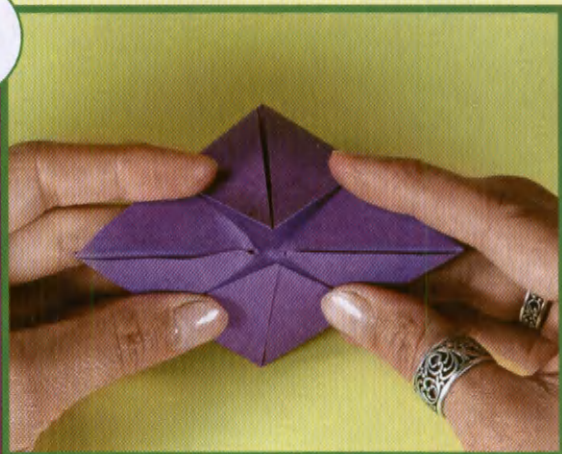
ШАГ



Переверни квадрат и снова сложи углы, соединив их в центре.

4

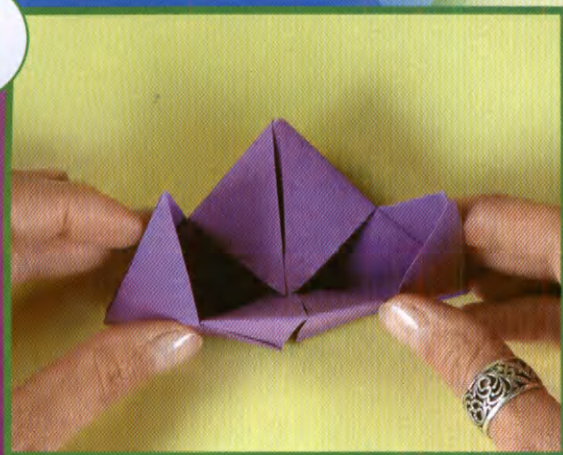
ШАГ



Сложи квадрат по диагонали.

5

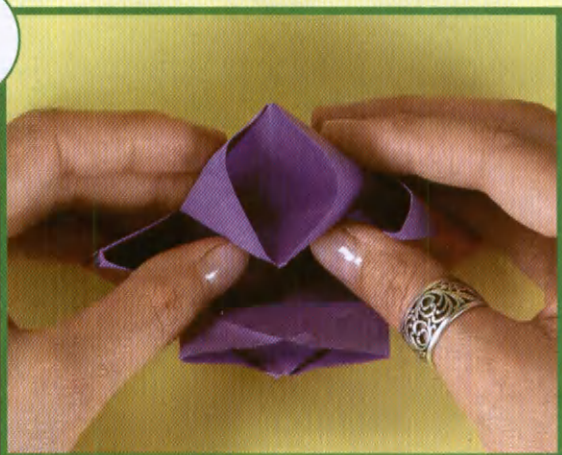
ШАГ



Потяни за сложенные противоположные углы, выверни их наружу.

6

ШАГ

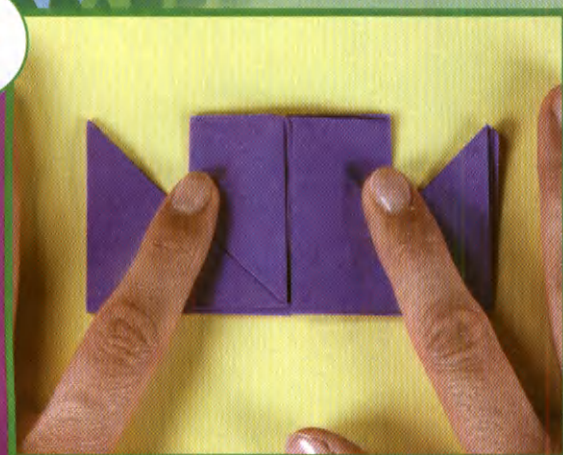


Открой кораблик и разверни оставшиеся внутри углы, сделав из них трубы.



7

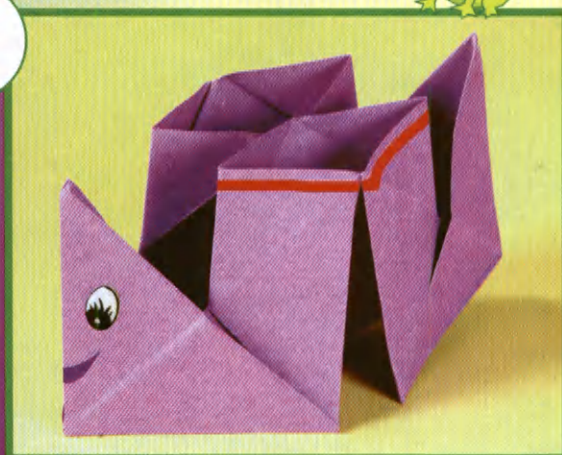
ШАГ



Сложи кораблик с трубами и разгладь линии труб.

8

ШАГ



Расправь кораблик, нарисуй глазки, ротик, полоску на трубе и пускай в плавание.

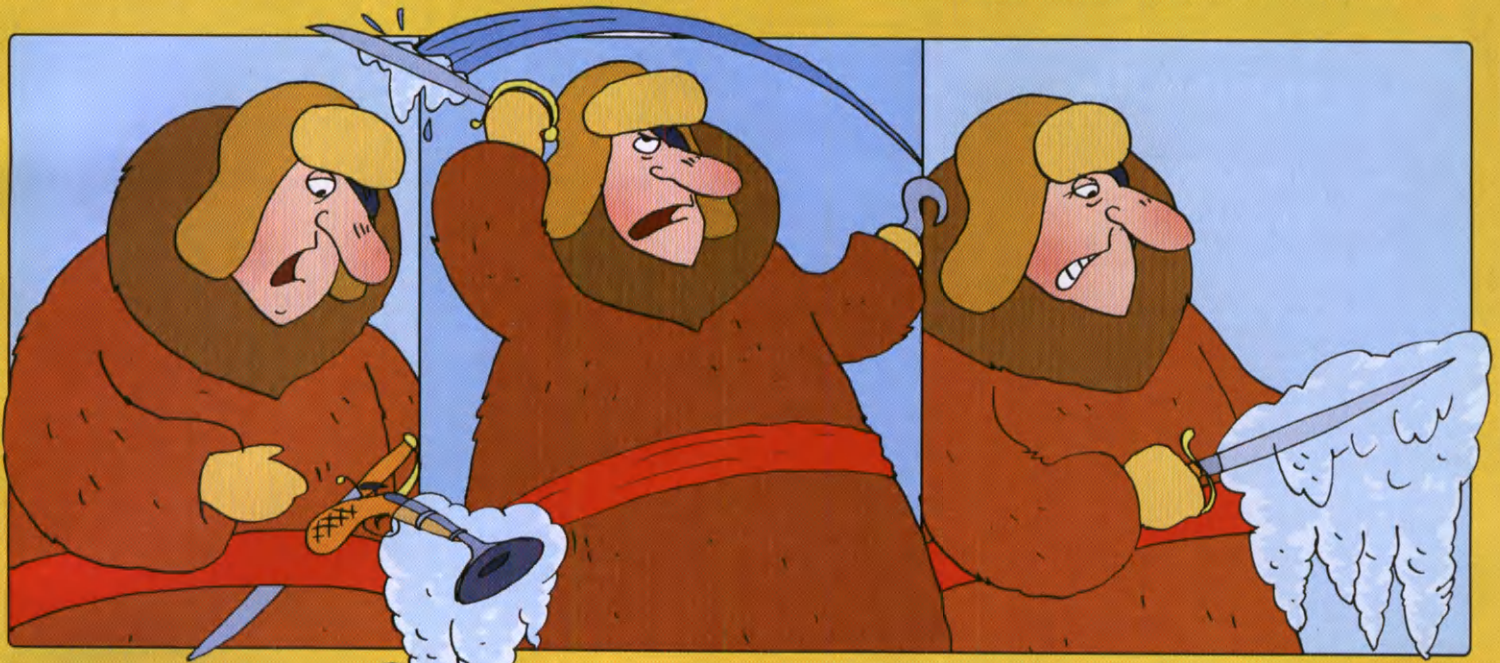


Ком в каморку





МЫШОНКА ТИМА И МЫШКИ ТИНЫ





МАТЕРИАЛЫ

- целая скорлупка от куриного яйца
- цветная бумажная кассета для яиц
- пластмассовые глазки
- проволока
- ножницы
- универсальный клей

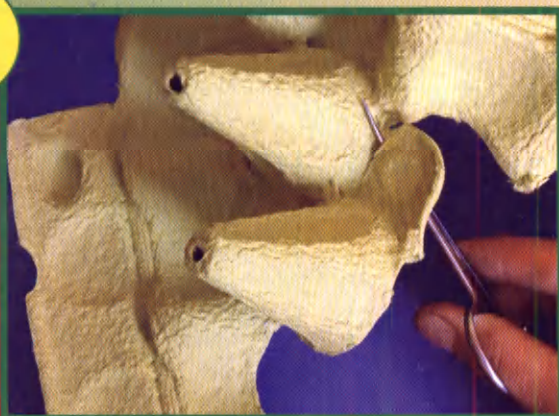


Желтенький мышонок



1

ШАГ



Открой кассету для яиц и вырежи вертикальный разделитель с 2 ячейками под яйца.

2

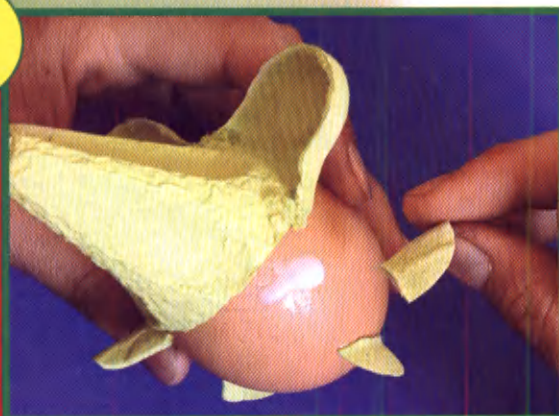
ШАГ



Приклей получившуюся мордашку с ушками к узкой части яйца.

3

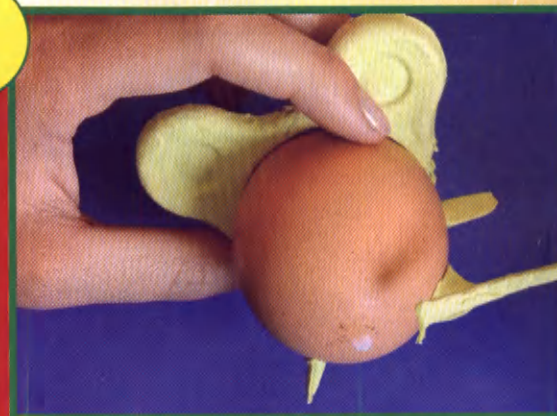
ШАГ



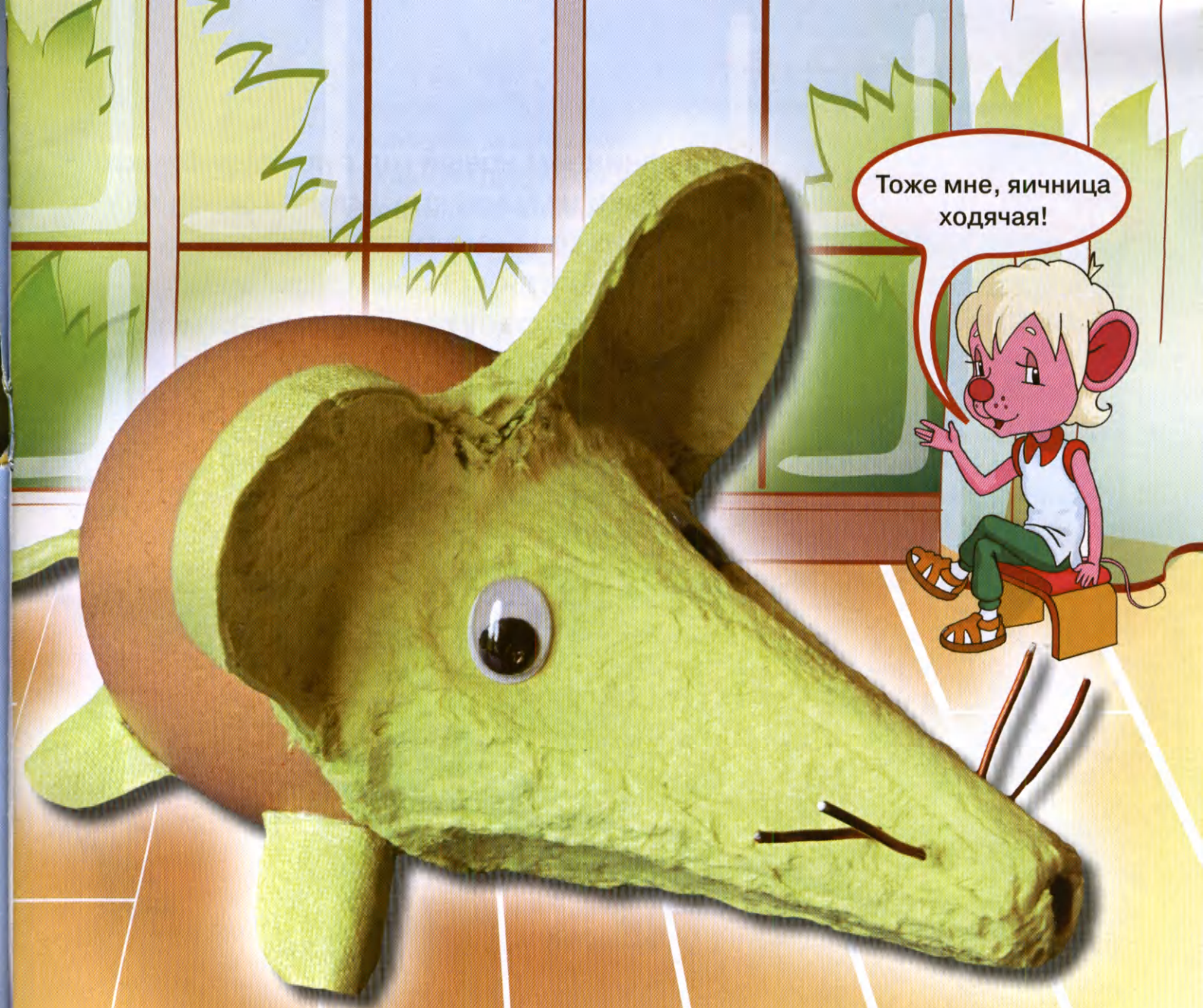
Вырежи из крышки кассеты 4 полукруга для лапок, согни их, сделав выпуклыми, и приклей к яйцу.

4

ШАГ



Вырежи из крышки кассеты узкий треугольник хвостика и приклей его к яйцу.

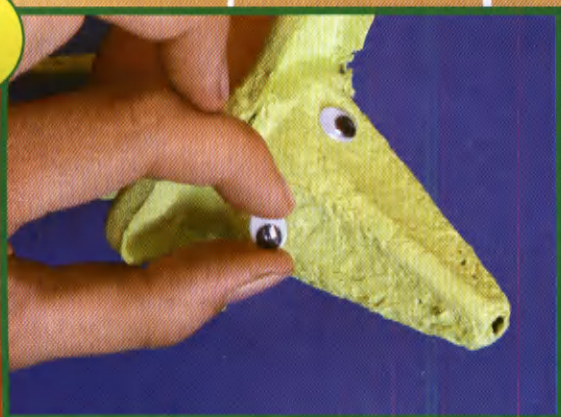


Тоже мне, яичница
ходячая!



5

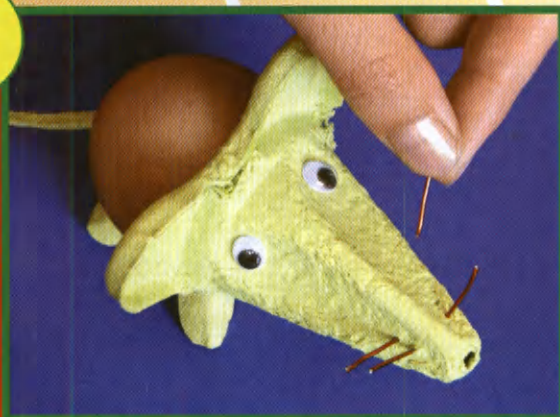
ШАГ



К голове мышки приклей глазки.

6

ШАГ



В носик вставь 4 отрезка проволоки по 1,5 см, предварительно смазав их концы клеем.



МАТЕРИАЛЫ

- пластмассовый ножик (стека)
- пищевые красители
- зубочистки

Мы начинаем новый год с новой рубрики «Фигурки из мастики». Если ты овладел лепкой из соленого теста, тебе легко будет справиться с новым заданием. Эти фигурки станут любимым лакомством.

Как похожа на ромашку! Можно погадать, но пока узнаешь ответ – любит, не любит, – можно облопаться.



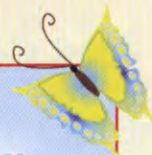
АСТРА



РЕЦЕПТ МАСТИКИ



Самый простой в приготовлении вариант – молочная мастика. Надо взять в равных количествах сахарную пудру, сухое молоко и сладкое сгущенное молоко (1:1:1).



1

ШАГ



Смешай сахарную пудру и сухое молоко.

2

ШАГ



Сделай углубление и добавь сладкую сгущенку.

3

ШАГ



Замеси массу до консистенции мягкого пластилина и убери в холодильник на 1 час.

ЦВЕТНАЯ МАСТИКА

Для получения цветной мастики подойдут любые пищевые красители.



1

ШАГ



Скатай из сладкой массы валик и нанеси зубочисткой немного красителя.

2

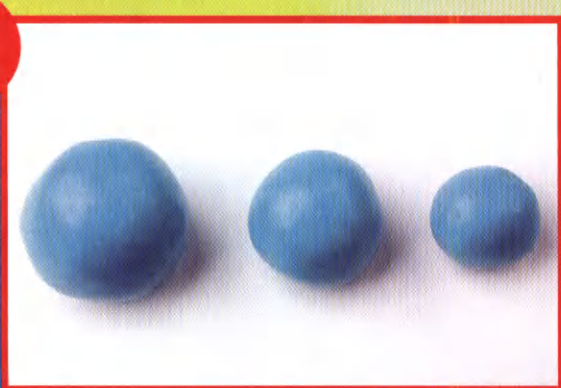
ШАГ



Вымеси до однородного цвета. Если насыщенность тона недостаточная, добавь еще красителя.

1

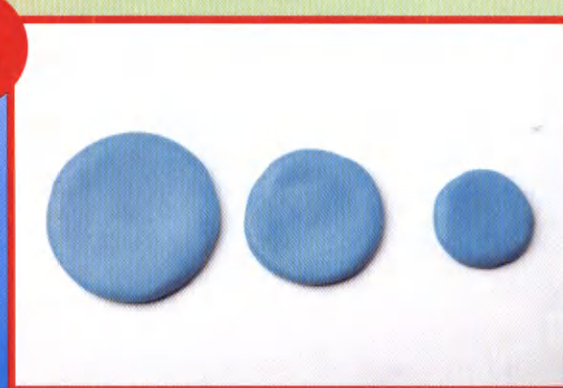
ШАГ



Замеси мастику и окрась в нужные цвета. Скатай три голубых шарика разного размера.

2

ШАГ

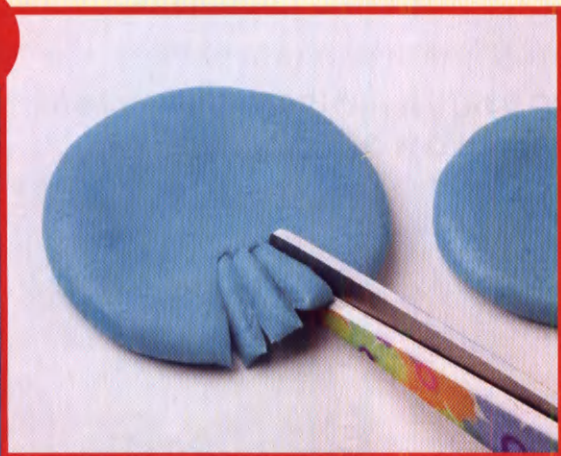


Аккуратно, сжимая пальцами, вылепи из них кружочки.

Продолжение на стр. 26

3

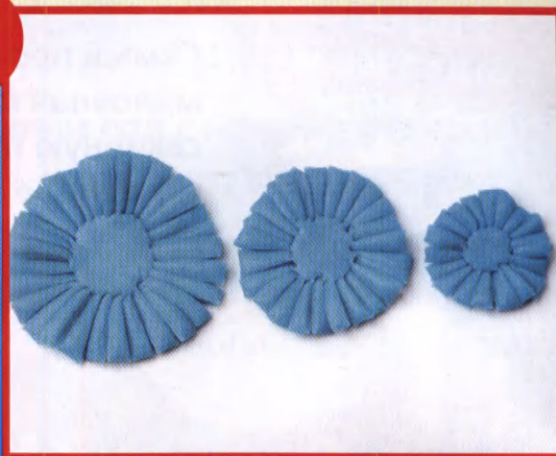
ШАГ



Сделай по всему периметру кружочка надрезы, не доходя до середины. Это лепестки.

4

ШАГ



Прорежь лепестки на всех трех кружочках.

5

ШАГ



Сложи лепестки друг на друга. В середину цветка положи драже для декорирования торта.

6

ШАГ



Из зеленой мастики скатай три овала. Расплющи в виде лепесточков.

7

ШАГ



Ножом продави на лепесточках прожилки.

8

ШАГ

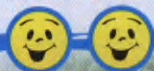


Положи цветочек на лепесточки.

СКОЛЬКО ОДИНАКОВЫХ ЭЛЕМЕНТОВ НА ЭТИХ КАРТИНКАХ?



Ответ на стр. 6



КУКЛА



Хорошая кукла,
видная!



МАТЕРИАЛЫ

- красные, синие, желтые и белые лоскутки ситца
- крепкие нитки
- тесьма или лента
- синтепон
- ножницы



1

ШАГ



Из ситца вырежи три квадрата 20 x 20 см: два цветных и один – белый.

2

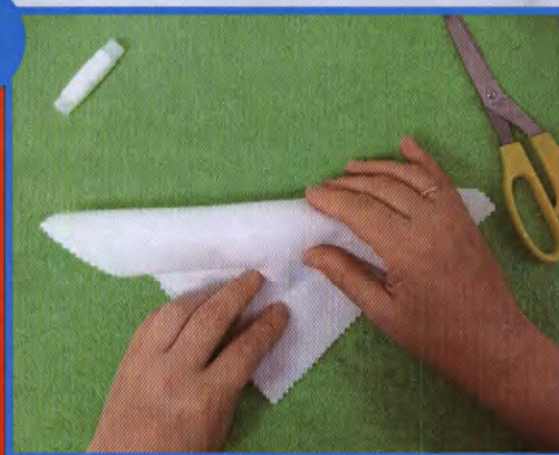
ШАГ



В середину белого квадрата положи синтепон размером с куриное яйцо.

3

ШАГ



Стороны квадрата соедини по диагонали.

4

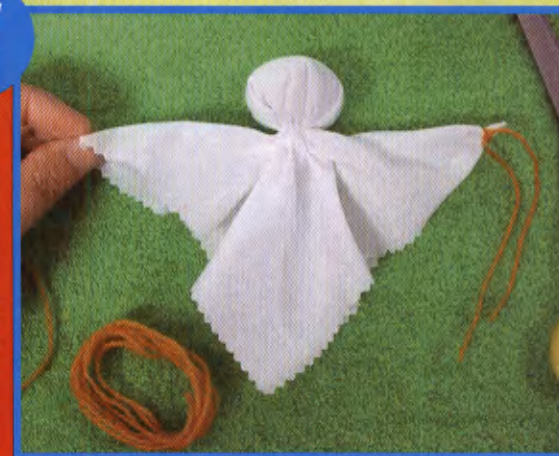
ШАГ



Сформируй ровный шарик – голову, крепкой ниткой обмотай, а потом перевяжи линию шеи.

5

ШАГ



На поверхности стола расправь заготовку. Оформи ладошки и плечи куклы. Ниткой желтого цвета перевяжи руку по запястью.

Продолжение на стр. 30

6

ШАГ



Линию плеча также перевяжи желтой ниткой.

7

ШАГ



В цветной ситец помести синтепон размером с грецкий орех. Завяжи вначале один шарик, затем второй.

8

ШАГ



Ниткой привяжи бюст к туловищу, равномерно распределяя складки.

9

ШАГ



Фартук, прямоугольник размером 5 x 8 см, привяжи под грудью. Ленту завяжи на голове, сдвинув на лоб.

10

ШАГ



Платок, треугольник 30 x 20 x 20 см, вырежи из желтого ситца. Повяжи платок кукле, расправив концы на спине.

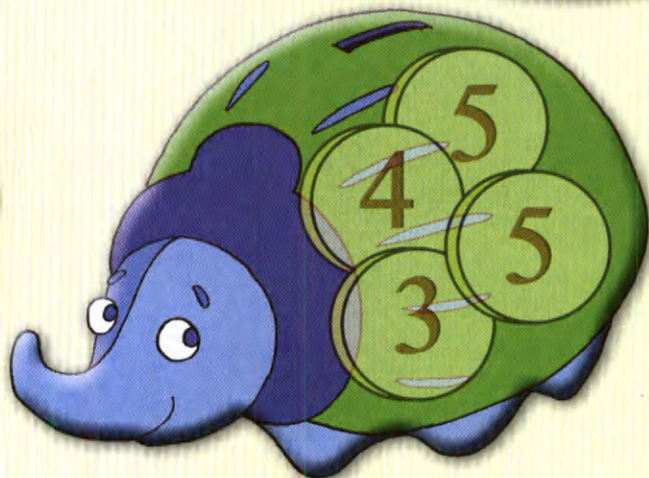
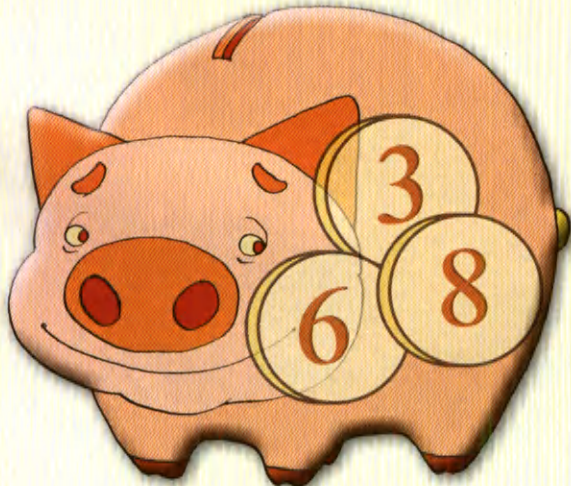
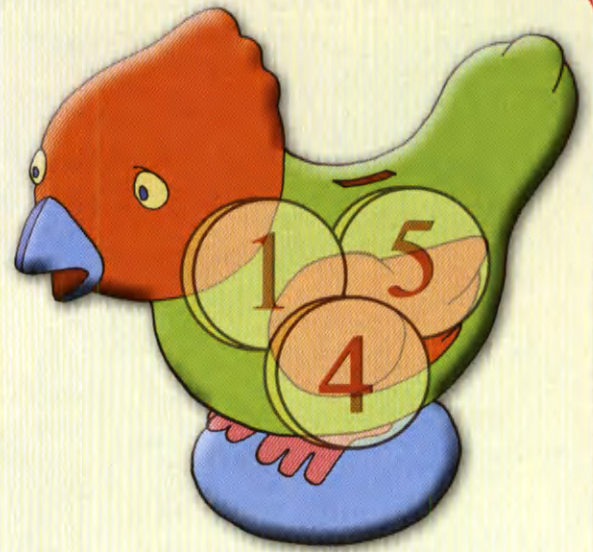
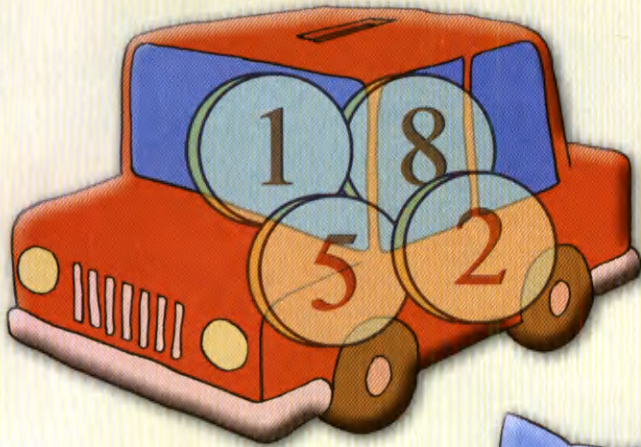
11

ШАГ



К голове прикрепил нитку и повесил рукотворную куклу на видное место.

ПОСЧИТАЙ, В КАКОЙ КОПИЛКЕ БОЛЬШЕ ДЕНЕГ



**УЗНАЙ, КАКУЮ ФИГУРУ ЗАШИФРОВАЛ ХУДОЖНИК.
ДЛЯ ЭТОГО СОЕДИНИ ЛИНИЯМИ ТОЧКИ ПО ПОРЯДКУ**



РЕБУС -

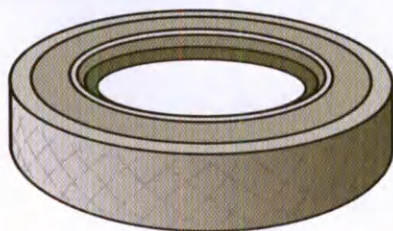
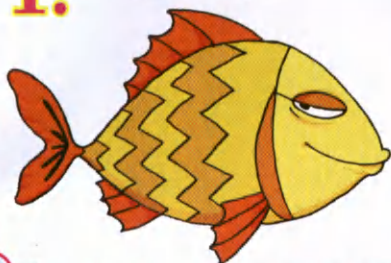
способ передачи слова или фразы в виде рисунков в сочетании с буквами и знаками

1.

Ы=У

~~И~~

Н=К



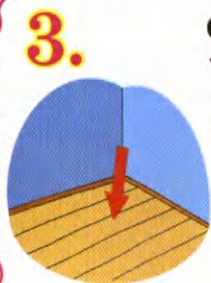
2.



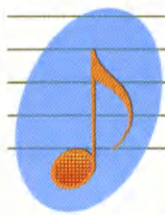
И



3.



Р=Ц



4.

О=А

У=Ю



Основные правила

разгадывания ребусов

1. Запятая слева от слова означает букву, которую нужно удалить в начале слова.
2. Запятая справа в перевернутом виде означает букву, которую нужно удалить в конце слова.
3. Перечеркнутая буква означает, что из соответствующего слова ее нужно вычеркнуть.
4. Равенство А=Б означает, что внутри слова все буквы А нужно заменить на букву Б.

СМАЙЛИК

УЮТНЫЙ ДЕТСКИЙ КЛУБ

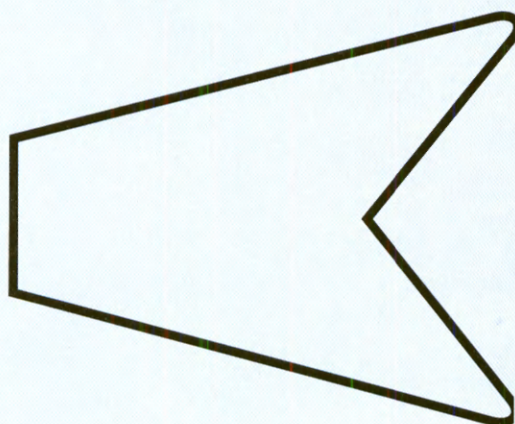
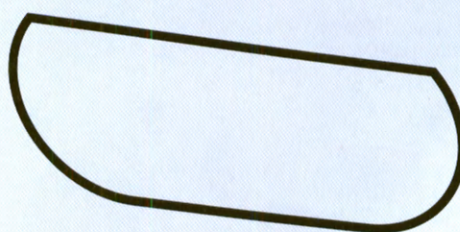
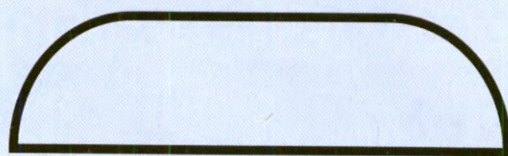
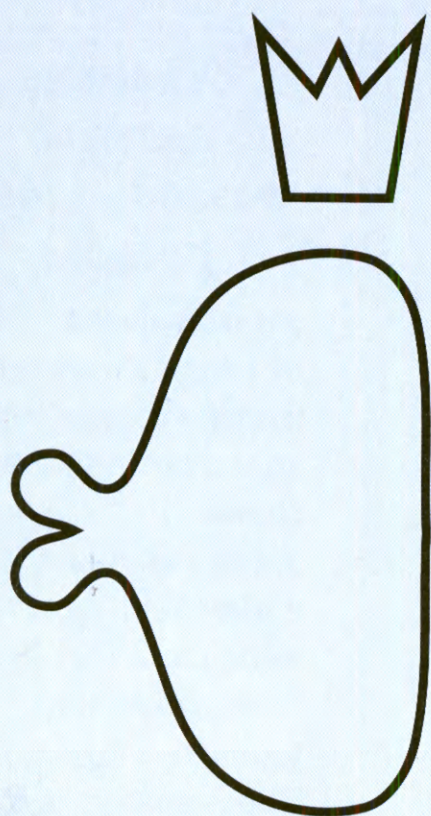
Монтессори, рисование, музыка

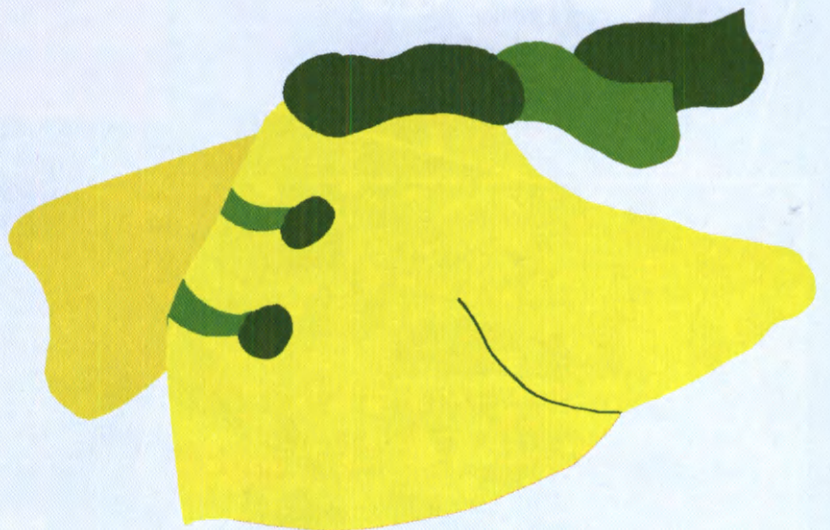
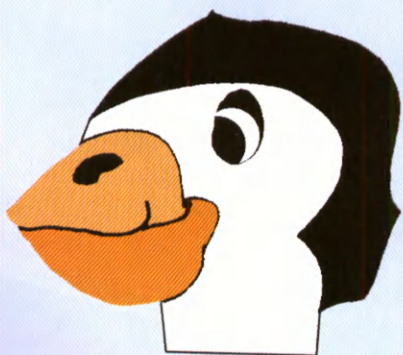
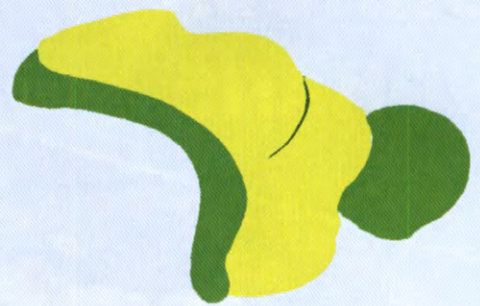
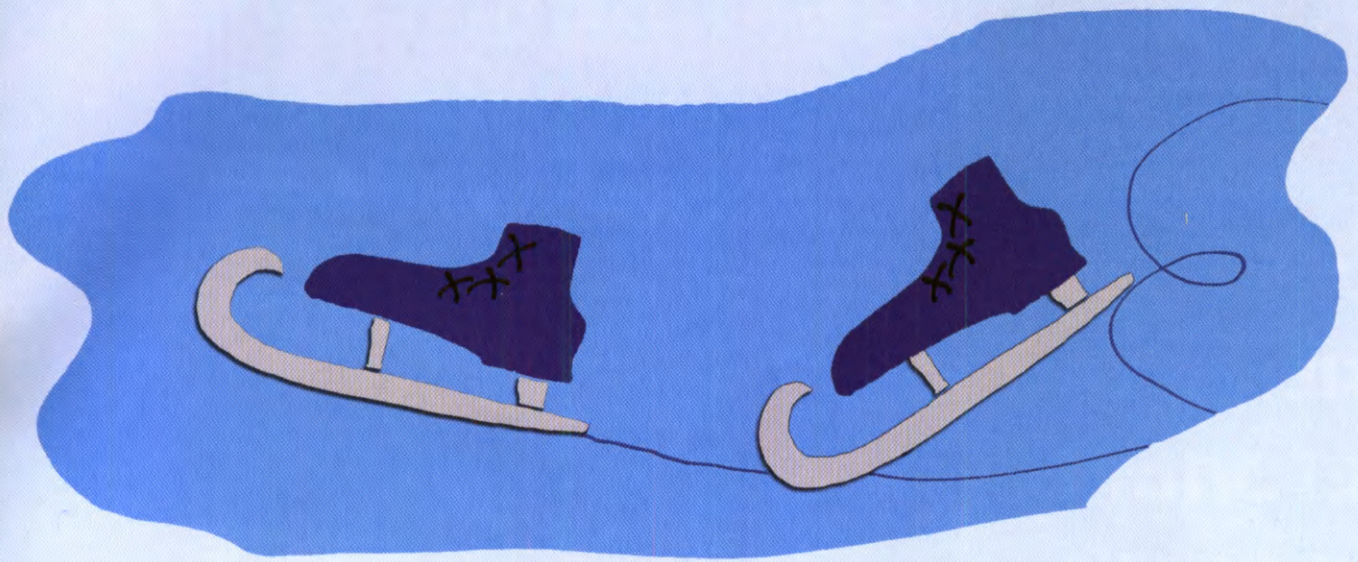
и не только!



РЕКЛАМА

Для детей от 8 мес. до 3,5 лет.
8 (499) 249-97-45, www.smilik-club.ru







В следующем номере
**Коллекция
идей**

журнал для умелых ребят

